

Guía de los temas que se deben considerar para presentar Evaluación a Título de Suficiencia de la Unidad de Aprendizaje de Diseño y desarrollo de proyectos I

Elaborado por: IBQ Patricia Robles Madrigal. Jefa de la Unidad de Aprendizaje.

Para poder presentar esta unidad de aprendizaje en ETS deberás tener conocimiento pleno del Método Científico, de sus etapas, de sus características y de cómo aplicarlas en el desarrollo de estudios de caso.

Debes tener conocimiento de la Taxonomía de Bloom.

Así como debes de presentar la memoria técnica del desarrollo de un proyecto totalmente de nueva creación y 100% auténtico. Libre de plagio (Cabe hacer mención que el proyecto debe ser totalmente distinto al desarrollado en el semestre que curso).

Propósito de la unidad de aprendizaje

Selecciona una propuesta de proyecto a nivel técnico profesional para dar soluciones a problemáticas con un impacto social, tecnológico, ambiental, incorporando las TIC´ s en tiempo real, con un enfoque científico humanístico.

Unidad 1. Identificación del proyecto.

Distingue las características de los diferentes tipos de proyectos, que permita dar solución a una problemática específica.

Conceptuales

- Importancia del desarrollo de proyectos
- Elementos que componen un proyecto
- Ciclo de vida de los proyectos
- Estudio de prefactibilidad
- Tipos de proyectos
- Misión y visión
- Valores
- Características de los objetivos
- Clasificación de proyectos

Procedimentales

- Emplea definiciones relacionadas con el desarrollo de proyectos
- Práctica 1. Planteamiento del problema a resolver
- Delimita el tipo de proyecto que se llevara a cabo
- Practica 2. Delimitación de proyecto
- Práctica 3 Objetivos del proyecto

Unidad 2. Factibilidad del proyecto

Evalúa el proyecto de acuerdo a su factibilidad e impacto social, tecnológico, ambiental.

Conceptuales

- Diagnóstico
- Factibilidad
- Recursos financieros.
- Recursos naturales
- Recursos humanos
- Impacto social
- Impacto tecnológico
- Impacto en el desarrollo sustentable

Procedimentales

- Identifica que es el diagnóstico de un proyecto
- Identifica los recursos que requiere el proyecto a realizar
- Realiza un estudio de factibilidad del proyecto
- Práctica 4. Realiza el diagnóstico del proyecto
- Práctica 5. Identificación de recursos necesarios para el proyecto
- Identifica el impacto social, tecnológico, o de desarrollo sustentable del proyecto
- Elabora un esquema con donde se identifiquen las diversas áreas donde impactará su proyecto
- Práctica 6: Identifica las diversas áreas de impacto del proyecto a desarrollar.

Unidad 3. Estudio de mercado objetivo

Selecciona el proyecto de acuerdo al tipo de población objetivo, identificando sus características para la propuesta en marcha

Conceptuales

- Mercado
- Población objetivo
- Tipos de población
- Tipos de muestreo
- Selección de una muestra de estudio
- Análisis de variables de una muestra

Procedimentales

- Identifica la población a la que se dirige el proyecto
- Selecciona la población objetivo
- Delimita el alcance del mercado del proyecto
- Práctica 7. Delimitación de la población objetivo
- Práctica 8. Delimitación del alcance del proyecto dentro del mercado
- Identifica los diferentes tipos de muestreo
- Selecciona un tipo de muestreo
- Práctica 9: Selección de una muestra de estudio

- Práctica 10: Análisis de variables de la muestra.